



THF FREESTYLE SERIES

REGOLAMENTO TALENT

- KIDS, CADETTI, JUNIOR e SENIOR, maschile e femminile
- Regolamento: prova libera con coreografia scelta dall'atleta, è obbligatorio (**per tutti, compresi i kids**) inserire almeno una prova di rottura nella propria esibizione. La coreografia dovrà contenere almeno un calcio laterale e un calcio frontale.
- Musica: a differenza del classico regolamento WT, il brano potrà essere anche cantato e non solo strumentale. *
- Abbigliamento libero, stile Urban Games. Non sono ammessi accessori che possano essere riconducibili ad azioni violente o di guerra (esempio: riproduzioni di armi da fuoco, esplosivi, ecc). Unico requisito: cintura Taekwondo.
- Abbigliamento per il personale di supporto alle rotture: dobok o abbigliamento urban in linea con il freestyle dell'atleta.
- Durata prova: 90-100 secondi per Junior e Senior, 60-70 secondi per Kids e Cadetti.
- Tipo di votazione: Ufficiali di gara Freestyle.

Classi di età

- Kids 10-11 anni
- Cadetti 12-14 anni
- Junior 15-17 anni
- Senior 18-30 anni

Tipo di votazione:

Si valuteranno i parametri di:

Creatività: abbigliamento, capacità di sviluppare un tema e originalità del tema trattato;

Coreografia: originalità nei blocchi tecnici/acrobatici, capacità di armonizzare i blocchi, livello di difficoltà della coreografia creata

Tecnica di base: correttezza, eleganza e potenza nell'esecuzione delle tecniche di base di taekwondo (passi, parate, calci) e nelle tecniche in volo, nei calci in rotazione e nelle tecniche acrobatiche calciate

Tecnica freestyle: correttezza, eleganza e potenza nell'esecuzione delle tecniche in volo, nei calci in rotazione e nelle tecniche acrobatiche. La valutazione terrà anche conto del livello di difficoltà degli elementi inseriti.

Rotture e calci in rotazione: Si vedano i Criteri di punteggio sotto riportati.



Potrà essere presente anche un UDG artistico che attribuirà fino a un massimo di 2 punti bonus per UDG freestyle in base a una valutazione della composizione artistico-coreografica (musicalità, creatività, originalità, coreografia, eleganza dei movimenti, abbigliamento, ecc.).

Al termine delle competizioni, il pubblico potrà esprimere la propria preferenza sul migliore atleta e sulla migliore atleta in gara. In base ai risultati, al termine delle competizioni verrà effettuata la premiazione per i due MVP (most valuable player) della competizione, maschile e femminile (senza distinzione per categorie di età).

Criteri per l'attribuzione punteggio

Rotture

Verranno valutate le rotture di tavolette effettuate esclusivamente con tecniche di gambe. Le rotture statiche con tavoletta fissa (es. Calcio girato) non vengono valutate.

Prima della competizione, ogni atleta dovrà dichiarare le rotture contenute nel proprio freestyle.

Per ogni UDG, il punteggio verrà attribuito considerando la rottura migliore, facendo riferimento al seguente schema di valutazione

Livello	descrizione	punti
Base	<ul style="list-style-type: none">• Singola in volo (es. laterale in volo);• Multipla in volo con 2 tavolette;• Rotazione semplice (es. 360)	1
Intermedio	<ul style="list-style-type: none">• Rotazione intermedia (es. 360 con 2 tavolette, 360 volley, slancio 360°);• Multipla in volo con 3 tavolette (es. calci frontali multipli in volo, roundhouse);• Statica con tavoletta lanciata;• Acrobatica elementare (es. ruota senza mani, butterfly)	2
Elevato	<ul style="list-style-type: none">• 540/720 con 1 o 2 tavolette;• Acrobatica di livello elevato (es. rondata-flash, back, x-out, cart full round);• Spinta in avanti o di lato con rottura di 1 tavoletta	3



Avanzato	<ul style="list-style-type: none"> • 900 con 1 tavoletta; • 540/720 con 3 tavolette; • Multipla in volo con 4 tavolette; • Acrobatica avanzata (es. rondata-back con 3 tavolette, rondata-flick-back con 1 tavoletta, t-grab, hyperhook); • Spinta di livello avanzato (es. in avanti con rottura di 2 o 3 tavolette, con rotazione di almeno 270°, back con 1 tavoletta) 	4
Superiore	<ul style="list-style-type: none"> • 1080 con 1 o più tavolette • 900 con 2 o più tavolette • 720 con 4 tavolette; • Multipla in volo con 5 tavolette; • Acrobatica superiore (es. Rondata back con rottura di 4 tavolette, rondata-flick-back con rottura di 3 tavolette, acrobatica con avvitamento con rottura di 1 o più tavolette); • Spinte di livello superiore (es. back con 2 o più tavolette, avvitato, double-back) 	6

Il mancato inserimento di almeno una rottura risulterà in una penalità di 1 pt.

Tecnica obbligatoria : Almeno 1 calcio laterale e 1 frontale

- Un solo calcio obbligatorio - Penalità 1 pt per UDG
- Nessun calcio obbligatorio - Penalità 2 pt per UDG.

Calci in rotazione

Per ogni UDG, verranno attribuiti punti aggiuntivi alle atlete e agli atleti che inseriranno calci in rotazione con elevato grado di difficoltà nel proprio freestyle, secondo la seguente tabella.

Kids F/M, Cad F	Cad M, Jun F/M, Sen F	Sen M	Pt
720° - testa	900° - testa	1080° - testa	5.5
720° - busto	900° - busto	1080° - busto	4
540° - testa	720° - testa	900° - testa	2.5
540° - busto	720° - busto	900° - busto	1

Prima della competizione, ogni atleta dovrà dichiarare la rotazione contenuta nel proprio freestyle.

Se si effettua una rotazione con rottura di tavolette, la rotazione darà punteggio sia per la voce "Rotture" che per la voce "Calci in rotazione".



In riferimento all'altezza, per "testa" si intende dal collo in su, per "busto" sotto al collo e sopra alla cintura.

Non verranno attribuiti punti aggiuntivi se la tecnica non è eseguita correttamente (es. se il calcio viene eseguito prima del dovuto e la rotazione non è quindi completa; se il 540/900 sono calciati frontalmente e non in posizione di circolare indietro; se il calcio è eseguito dopo aver appoggiato; se il calcio è al di sotto della cintura).

Durata del freestyle:

Penalità di 0.5 punti per UDG per ogni blocco di 5 secondi in più o in meno rispetto alla durata indicata.

L'atleta che si ferma e ripete il freestyle ripartirà con una penalità di 2 punti per UDG.

In caso di Pareggio: la prova va ripetuta

Verrà considerato come pareggio il caso in cui la differenza di punteggio tra atlete/i sia minore o uguale a 1.0.

Esempio A: Maria prende 30.0, Giovanna prende 31.0. Maria e Giovanna dovranno effettuare uno spareggio.

Esempio B: Maria prende 30.0, Giovanna prende 31.0, Francesca prende 32.0. Si effettuerà prima lo spareggio tra Francesca e Giovanna per il 1° e 2° posto. Se vince Giovanna, non si effettuano ulteriori spareggi.

Se vince Francesca, Giovanna dovrà effettuare un secondo spareggio con Maria.